

Danmarks Medie- og Journalisthøjskole
VK – Kreativ Kommunikation, Interaktivt Design, Grafisk Design
Fagbeskrivelse
Forår 2016

Linjespecifikt projekt, årsprøve

2. semester

Varighed: 6 uger (10 erts)

Formål

Den studerende skal kunne kende og forstå anvendelsen af det visuelle sprog til løsning af et kommunikationsproblem knyttet til linjens specifikke problematikker.

Modulets centrale fagelementer er:

- Linjespecifikke emner

De studerende skal:

- arbejde med linjespecifikke design- og kommunikationsforhold på basis af pensum i det første studieår.

Redskaber

Analyse, skitseringsteknik, idegenereringsteknikker og -metoder, animation, udarbejdelse af designvarianter/løsningsforslag.

Egenskaber

Originalitet, omhu og overblik.

Metoder

Forløbet er en kombination af forelæsninger, holdundervisning, gruppearbejde, selvstudium, tutorials, løsning af øvelser og opgaver. Opgaver og øvelser løses individuelt eller i grupper. I forløbet lægges der vægt på analyse og refleksion og feedback på egne og andres produkter og proces.

Læringsmål

Efter forløbet skal de studerende have indsigt i og viden om:

- det visuelle sprogs grammatik, proces og metode

kunne

- udarbejde løsninger af specifikke design- og kommunikationsproblemer

Læremidler

William Lidwell, Kristina Holden, Jill Butler: Universal Principles of Design, Rockport 2010.
Online-tutorials: Lynda.com

Mødepligt/deltagelsespligt

Der er mødepligt til alle skemalagte undervisningstimer. Der er deltagelsespligt i øvelser, gruppearbejde, fælles feedback og opsamlinger.

Prøveform

Forløbene afsluttes med en skriftlig 1.års eksamen, som bedømmes ud fra 7-trinsskalaen, ekstern censur. For at blive indstillet til 1. års eksamen, skal alle forløb på 1. året være bestået.

Studieaktivitetsmodellen:

